

# HÄUFIGE FRAGEN

**F.** Was genau geschieht in der Angriffsphase?

**A.** In der Angriffsphase kommt es zu einem oder mehreren Kämpfen um die Gebiete auf dem Spielplan. Die Phase beginnt, wenn der Angreifer zum ersten Mal würfelt, und endet, wenn er seine Angriffe einstellt, seine Truppen ggf. bewegt und seinen Zug beendet.

**F.** Wie lange darf ich in meinem Zug angreifen?

**A.** Sie dürfen in Ihrem Zug alle angrenzenden, gegnerischen Gebiete so oft angreifen, wie Sie möchten. Voraussetzung ist, dass Sie in Ihrem angreifenden Gebiet mindestens 2 Truppeneinheiten haben.

**F.** Wann sollte ich die Angriffe einstellen und meinen Zug beenden?

**A.** Um das Spiel zu gewinnen, müssen Sie Gebiete angreifen und erobern. Dies bedeutet allerdings nicht, dass Sie sich in jedem Zug auf alle angrenzenden Gebiete stürzen sollten. Je länger Sie angreifen, desto mehr Truppen könnten Sie verlieren, was Sie natürlich verwundbar macht, sobald Sie selbst angegriffen werden. Besonders im frühen Spiel gilt: Je mehr Gebiete Sie haben, desto weniger Einheiten stehen vermutlich darauf. Dadurch ist es für Ihre Gegner einfacher, Ihre Gebiete zu erobern und Sie vielleicht sogar komplett vom Spielplan zu fegen.

**F.** Was passiert, wenn mir die Truppeneinheiten meiner Farbe nicht reichen?

**A.** Nehmen Sie zusätzlich die Armee einer anderen Farbe (sofern diese keinen Spieler hat) oder "basteln" Sie sich mit Papierstreifen zusätzliche Truppen. Sie können auch Büroklammern nehmen: Ihre improvisierte Armee ist unbegrenzt groß!

**F.** Wie viele Gebietskarten kann ich in einem Zug gewinnen?

**A.** Egal wie viele Gebiete Sie in einem Zug erobert haben: Sie dürfen sich am Ende Ihres Zugs immer nur **eine** Karte vom Stapel nehmen. Sie können aber auch Karten gewinnen, wenn Sie einen Gegenspieler endgültig besiegen, denn dann erhalten Sie seine Gebietskarten.